



Münstertäler MTB Rennen 29.06.2025

Infos zum Technikparcours



Infos

Anmeldung

Mit der Anmeldung für das Rennen über das Portal des SMC ist man automatisch für das Rennen sowie den Technikparcours angemeldet. Man kann auch nur am Rennen oder nur am Technikparcours teilnehmen.

Wertung

Siehe Ausschreibung des Schwarzwälder MTB Cup

Startreihenfolge

Die Startnummer gilt sowohl für das Rennen, als auch für den Technikparcours. Die Starts erfolgen in umgekehrter Reihenfolge. Es wird mit der höchsten Startnummer je Rennklasse gestartet.

Besichtigung

Der Technikparcours befindet sich auf Privatgelände, wird erst kurzfristig aufgebaut und kann vorab nicht befahren werden. Am Renntag kann er bis ca. 9:45 Uhr zu Fuß besichtigt werden.

Einweisung

Vor den Durchgängen findet eine Einweisung mit den Teilnehmern statt. Während der Einweisungs- und Wettkampfzeiten ist der Bereich weiträumig abgesperrt und darf nicht von Betreuern betreten werden.



Regeln

- Im Parcours und dem Rennen ist das gleiche Mountainbike zu nutzen. Die Wahl der Pedale ist frei
- Jeder Fahrer/in hat eine Strecke mit X Abschnitten zu durchfahren
- Jeder korrekt befahrene Abschnitt wird mit 1 Punkt bewertet. Sollte ein Abschnitt nicht geschafft werden (Übung, Fuß absetzen, Linie verlassen, ...) wird kein Punkt vergeben
- Bei Punktgleichheit entscheidet die schnellere Zeit über die Platzierung in der Technikwertung. Die Zeit wird von Hand gestoppt



Weiteres

Wir möchten mit dieser Information eine Grundlage zur Vorbereitung auf den Technikparcours bieten. Da der Parcours noch aufgebaut wird, behalten wir uns Änderungen in der Reihenfolge sowie der exakten Ausführung der Übungen vor.



Abschnitt 1 – Stehen/Balancieren

- Mit beiden Rädern auf eine Fläche fahren
- X Sekunden auf dieser Fläche stehen bleiben
- Weiterfahren nach Signal des Wertungsrichters
- Wenn sich beide Räder in der Fläche befinden beginnt die Zeitmessung

U9	U11	U13
2 Sek.	3 Sek.	4 Sek.



Abschnitt 2 – Brett überfahren

- Ein Brett mit X cm Breite muss der Länge nach überfahren werden
- Beide Räder müssen auf dem Brett bleiben
- Das Brett ist ca. 10 cm vom Boden erhöht

U9	U11	U13
ca. 18 cm	ca.14 cm	ca. 10 cm



Abschnitt 3 – Stab aufnehmen und stecken

- Ein Stab steckt in der Ausgangssituation in der ersten Pylone
- Der Stab wird mit einer Hand entnommen und zur zweiten Pylone gefahren
- Der Stab wird in die zweite Pylone eingesteckt
- Keine Pylone darf umfallen

U9	U11	U13
1 Stab umstecken, freie Seitenwahl, 2. Pylone mit größerer Öffnung	1 Stab umstecken, freie Seitenwahl	2 Stäbe umstecken, 1 Stab mit der linken Seite, 1 Stab mit der rechten Seite



Abschnitt 4 – Ball werfen

- Ball aus verschiedenen Höhen aufnehmen
- Zur Abwurfzone fahren
- Ball aus unterschiedlichem Abstand in einen Behälter werfen

U9	U11	U13
Ball liegt ca. auf Höhe Lenker	Ball liegt ca. auf Höhe Oberrohr	Ball liegt ca. auf Höhe Kurbel
Kleiner Wurfabstand	Mittlerer Wurfabstand	Großer Wurfabstand



Abschnitt 5 – Hindernis bergauf überfahren

- Einen Drop umgekehrt mit unterschiedlicher Höhe bergauf überfahren

U9	U11	U13
~5 cm	~10 cm	~15 cm



Abschnitt 6 – Kurvenstrecke durchfahren

- Durchfahren einer kurvigen Strecke mit verschiedenen Hindernissen

U9	U11	U13
Keine Hindernisse	Einfache Hindernisse	Schwierige Hindernisse



Abschnitt 7 – Sprung

- Sprung in unterschiedlicher Höhe absolvieren
- Alternative Route möglich, aber kein Punkt

U9	U11	U13
Niedrig	Mittel	Hoch



Abschnitt 8 – Paletten überfahren

- Überfahren von Paletten in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden

U9	U11	U13
Leicht	Mittel	Schwer